

Події - голи, порушення правил гравцями, видалення гравця (гравців), овертайм, буліти, вихід з групи, перехід у наступний етап (тур), перемога в серії плей-офф, турнірі, чемпіонаті.

Результати:

перемога першої або другої команди або нічия в основний час матчу, періоді, овертаймі, по булітам, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога першої команди або нічия в основний час матчу, таймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога першої або другої команди в основний час матчу, таймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога другої команди або нічия в основний час матчу, таймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога першої або другої команди в овертаймі;

перемога першої або другої команди в матчі з урахуванням овертайму;

перемога першої або другої команди по булітам;

перемога першої або другої команди в матчі з урахуванням овертайму та булітів;

перемога першої або другої команди або нічия в основний час матчу, періоді, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу з урахуванням вказаної переваги або відставання;

матч/період закінчився з перевагою одної з команд рівно з вказаною кількістю голів;

кількість голів, забитих обома командами, окремою командою чи окремим гравцем в матчі, періоді, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

кількість голів, забитих в матчі/періоді парна або непарна;

точний рахунок матчу, періоду, овертайму, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

будь який інший, окрім вказаних в програмі тиражу, рахунок матчу, тайму, овертайму, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

буде результативна (ненульова) нічия – будь-яка нічия крім «0:0»;

буде або ні забитий гол в періоді, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

заб'є або не заб'є гол гравець або команда в матчі, періоді, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

обидві команди заб'ють гол в матчі, періоді, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

що найменш одна з команд не заб'є гол в матчі, періоді, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

голи будуть забиті в кожному періоді;

щонайменш в одному з періодів не буде забито гол;

перша або друга команда заб'є перший/другий/третій гол або ніхто не заб'є перший/другий/третій гол в матчі, періоді, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перша або друга команда заб'є наступний гол або ніхто не заб'є наступний гол в матчі, періоді, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перша або друга команда заб'є останній гол або ніхто не заб'є гол в матчі, періоді, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перший гол в матчі буде забитий у вказаній проміжок часу;

другий гол в матчі буде забитий у вказаній проміжок часу;

останній гол в матчі буде забитий у вказаній проміжок часу;

буде чи ні забитий гол у визначений проміжок часу;

перша або друга команда заб'є гол у кожному періоді;

перша або друга команда не заб'є гол щонайменше в одному з періодів;

буде або ні забито гол у меншості;

буде суха перемога - перемога першої або другої команди при цьому за результатами матчу команда суперник не забиває жодного голу;

буде вольова перемога - перша або друга команда першою пропускає гол проте виграє матч;

перемога першої команди в першому періоді та в матчі;

перемога першої команди в першому періоді та нічия в матчі;

перемога першої команди в першому періоді та перемога другої команди в матчі;

нічия в першому періоді та перемога першої команди в матчі;

нічия в першому періоді та в матчі;

нічия в першому періоді та перемога другої команди в матчі;

перемога другої команди в першому періоді та перемога першої команди в матчі;

перемога другої команди в першому періоді та нічия в матчі;

перемога другої команди в першому періоді та в матчі;

кількість голів, забитих обома командами або окремою командою у першому періоді, більше, менше, або дорівнює кількості голів, забитих обома командами або окремою командою у другому періоді;

кількість голів, забитих обома командами або окремою командою у першому періоді, більше, менше, або дорівнює кількості голів, забитих обома командами або окремою командою у третьому періоді;

кількість голів, забитих обома командами або окремою командою у другому періоді, більше, менше, або дорівнює кількості голів, забитих обома командами або окремою командою у третьому періоді;

перемога першої/другої команди або нічия по кількості штрафного часу кожної команди в матчі/таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

кількість штрафного часу першої/другої команди/обох команд або окремого гравця в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

команда вийде чи не вийде в наступний етап (тур) за результатом матчу/всіх матчів етапу (туру);

яка з команд вийде в наступний раунд/тур/етап змагань;

яка команда стане переможцем серії плей-офф, турніру, чемпіонату, кубку, етапу;

з якої держави команда-переможець турніру, чемпіонату, кубку, етапу (представником якої країни виявиться переможець);

команда займе вказане місце в турнірній таблиці за підсумками турніру/етапу;  
точний рахунок серії плей-офф;  
кількість матчів в серії плей-офф буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;  
кількість матчів в серії плей-офф парна/непарна;  
одна команда буде мати вище або нижче положення у турнірній таблиці за результатами всіх матчів етапу;

команда змінить або ні своє місце у турнірній таблиці за результатами всіх матчів чергового туру;

команда отримує місце вище або нижче або не змінить свого місця у турнірній таблиці за результатами всіх матчів чергового туру;

буде чи ні овертайм;

будуть чи ні післяматчеві буліти;

### **3.14.17. Кібербаскетбол**

Змагання - зустріч 2-х команд (матч з кібербаскетболу), тур, етап, серія плей-офф, турнір, кубок, чемпіонат з кібербаскетболу.

Події – очки, овертайм, вихід з групи, перехід у наступний етап (тур), перемога в турнірі, чемпіонаті.

Результати:

перемога першої/другої команди або нічия в основний час матчу/чверті/половині,

перемога першої або другої команди з урахуванням овертайму,

перемога першої або другої команди в овертаймі,

перемога першої/другої команди або нічия в матчі/чверті/половині по набраним очкам з урахуванням вказаної переваги чи відставання команди,

матч/чверть/половина закінчився з перевагою одної з команд рівно з вказаною кількістю голів;

перемога першої команди в першій половині гри та перемога першої команди усьому матчі,

перемога першої команди в першій половині гри та нічия усьому матчі,

перемога першої команди в першій половині гри та перемога другої команди усьому матчі,

перемога другої команди в першій половині гри та перемога другої команди усьому матчі,

перемога другої команди в першій половині гри та перемога першої команди усьому матчі,

перемога другої команди в першій половині гри та нічия усьому матчі,

нічия в першій половині матчу та перемога першої команди усьому матчи,

нічия в першій половині матчу та перемога другої команди усьому матчи,

нічия в першій половині матчу та нічия усьому матчи,

перша/друга або обидві команди виграє усі чверті/половини

буде або ні нічия в будь якій чверті,

буде або ні нічия в будь якій половині,

кількість очок, набрана обома командами, окремою командою або окремим гравцем, в матчі/чверті/половині, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

кількість очок, набрана обома командами, окремою командою або окремим гравцем в матчі/чверті/половині, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу парна/непарна;

кількість очок, набраних обома командами або окремою командою в першій чверті/половині більше, менше, або дорівнює кількості голів, набраних обома командами або окремою командою в другій чверті/половині;

кількість очок, набраних обома командами або окремою командою в першій чверті більше, менше, або дорівнює кількості очок, набраних обома командами або окремою командою в третій чверті;

кількість очок, набраних обома командами або окремою командою в першій чверті більше, менше, або дорівнює кількості очок, набраних обома командами або окремою командою в четвертій чверті;

кількість очок, набраних обома командами або окремою командою в другій чверті більше, менше, або дорівнює кількості очок, набраних обома командами або окремою командою в третій чверті;

кількість очок, набраних обома командами або окремою командою в другій чверті більше, менше, або дорівнює кількості очок, набраних обома командами або окремою командою в четвертій чверті;

яка з команд вийде в наступний раунд/тур/етап змагань.

команда вийде чи не вийде в наступний етап (тур) за результатом матчу/всіх матчів етапу (туру);

яка команда стане переможцем серії плей-офф, турніру, чемпіонату, кубку, етапу;

з якої держави команда-переможець турніру, чемпіонату, кубку, етапу (представником якої країни виявиться переможець);

команда займе вказане місце в турнірній таблиці за підсумками турніру/етапу;

точний рахунок серії плей-офф;

кількість матчів в серії плей-офф буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

кількість матчів в серії плей-офф парна/непарна.

буде чи ні овертайм.

### **3.14.18. Кібертеніс**

Змагання – зустріч 2-х або 4-х гравців (2-х пар) (матч з кібертенісу), турнір.

Події – гейм, сет, тайбрейк, перемога в турнірі.

Результати:

перемога первого гравця (першої пари гравців) або другого гравця (другої пари гравців) в матчі, окремому сеті або геймі;

кількість геймів в матчі буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

кількість геймів в сеті буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

кількість геймів в матчі парна чи непарна;