

Таблиця 2

Фіксовані виграші для типу гри «Пенальті»

Розмір ставки, грн.	Сума виграшу (грн.) для підтипу ігрового варіанту А	Сума виграшу (грн.) для підтипу ігрового варіанту Б
1 грн	24 грн	2-24 грн

Виграші у лотерею для одного ігрового варіанту (для типу гри «Золота дюжина») при ставці у лотерею у розмірі 1,00 грн. зазначені в таблиці 3.

Таблиця 3

Фіксовані виграші для типу гри «Золота дюжина»

Розмір ставки, грн.	Сума виграшу (грн.) для підтипу ігрового варіанту А	Сума виграшу (грн.) для підтипу ігрового варіанту Б
1 грн	36 грн	2-3 грн

Виграші у лотерею для одного ігрового варіанту (для типу гри «Бінго Браво») при ставці у лотерею у розмірі 1,00 грн. зазначені в таблиці 4.

Таблиця 4

Фіксовані виграші для типу гри «Бінго Браво»

Розмір ставки, грн.	Сума виграшу (грн.) для підтипу ігрового варіанту А	Сума виграшу (грн.) для підтипу ігрового варіанту Б
1 грн	36 грн	2-3 грн

Виграші у лотерею для одного ігрового варіанту типу гри «Фартова двадцятка» при ставці у лотерею у розмірі 1,00 грн. зазначені в таблиці 5.

Таблиця 5

Фіксовані виграші для типу гри «Фартова двадцятка»

Вгадано (співпало) чисел	Кількість чисел в ігровому варіанті гравця/розмір виграшу (грн.) при ставці 1,00 грн.									
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
0							1	1	2	2
1	3	1								
2		10	2	1	1					
3			45	10	3	2	2			
4				80	20	15	4	5	2	
5					150	60	20	15	10	5
6						500	80	50	25	30
7							1000	200	125	100
8								2000	1000	300
9									5000	2000
10										10000

У разі здійснення гравцем ставки у лотерею та у разі набуття ним права на отримання виграшу у лотерею відповідно до пунктів 2.8 – 2.18 цих Умов (залежно від обраного гравцем типу та підтипу гри), розмір його виграшу у лотерею становить сума коштів, що відповідає сумі ставки, збільшеної на величину N, (але не більше максимальної суми виграшу у лотерею). Величина N – показник, який відображає у скільки разів буде збільшено розмір ставки у разі виграшності обраного ігрового варіанту.

У разі здійснення гравцем ставки у лотерею для типу гри «Фартова двадцятка» у розмірі, більшому ніж 1,00 грн., та у разі набуття ним права на отримання виграшу у лотерею відповідно до пункту 2.19 цих Умов, розмір його виграшу у лотерею становить сума коштів, що відповідає сумі виграшу, передбаченому у відповідній таблиці за відповідне співпадіння, збільшена на величину N, але не більше максимальної суми виграшу у лотерею. Величина N – показник, який відображає у скільки разів здійснена гравцем ставка у лотерею, якою оплачений виграшний ігровий варіант, є більшою за розмір мінімальної ставки у лотерею, визначеної у пункті 1.5 цих Умов.

Максимальний виграш у лотерею становить 100 000 грн.

3.5. У разі перевищення суми відрахувань до призового (виграшного) фонду будь-якого тиражу лотереї над загальною сумою виграшів, виграних гравцями у відповідному тиражі лотереї, різниця перевищення спрямовується до резервного призового (виграшного) фонду лотереї.

У разі, коли загальна сума виграшів, виграних гравцями у певному тиражі лотереї, перевищує суму відрахувань до призового (виграшного) фонду цього тиражу лотереї, сума перевищення покривається (фінансується) за рахунок коштів резервного призового (виграшного) фонду лотереї, а, у разі недостатності коштів резервного призового (виграшного) фонду лотереї, - за рахунок власних коштів Оператора.

3.6. Резервний призовий (виграшний) фонд лотереї є складовою частиною призового (виграшного) фонду лотереї та не належить Оператору.

3.7. Сума виграшу, що припала на виграшний чек гравця, який не був пред'явлений до оплати протягом строку, визначеного в пункті 6.3. цих Умов, спрямовується до залишкового фонду лотереї. Залишковий фонд лотереї є частиною призового (виграшного) фонду лотереї.

3.8. Сума коштів, що становить 8,50 % розміру здійсненої гравцем ставки у лотерею, тобто різниця між сумою здійсненої гравцем ставки та сумою коштів, яка спрямована Оператором з цієї ставки на формування призового (виграшного) фонду лотереї, складає дохід ТОВ «М.С.Л.» як Оператора державних лотерей.

3.9. Виграші у лотерею оподатковуються згідно з чинним законодавством України. За бажанням гравця, який за результатом проведення розіграшу тиражу лотереї набув право на отримання виграшу, йому видається довідка про суму виграного ним виграшу. В довідці зазначаються, зокрема, паспортні дані гравця - переможця, сума виграшу, дата отримання виграшу, а також сума вирахованого податку та збору.

3.10. Джек-пот в лотереї не формується.

4. ТЕРМІН ПРОВЕДЕННЯ ЛОТЕРЕЇ

4.1. Дата початку випуску лотереї (дата початку розроблення умов проведення лотереї) «8» листопада 2019 року. Дата початку прийняття ставок у лотерею – «23» грудня 2019 року.

4.2. Ставки у лотерею приймаються до «1» березня 2026 року включно, що є граничним строком прийняття ставок у лотерею. Дата закінчення проведення лотереї - «22» серпня 2026 року. Граничний строк виплати виграшів - «22» серпня 2026 року.

5. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕННЯ РОЗІГРАШУ ТИРАЖУ

5.1. Розіграші у рамках тиражу лотереї проводяться щоденно. Місце проведення розіграшу тиражу лотереї – м. Київ.

5.2. Розіграші тиражів лотереї проводяться виключно за принципом випадковості.

5.3. Розіграш для типу гри (типу ігрового варіанту) «Собаки-6»

Визначення виграшної ігрової комбінації для типу гри «Собаки-6» здійснюється за допомогою програмного забезпечення та супроводжується анімаційною (графічною) візуалізацією, фрагмент якої (як приклад) позначено нижче.



Примітка: результати розіграшу позначені умовно.

Для визначення виграшної ігрової комбінації для типу гри «Собаки-6» програмне забезпечення за принципом випадковості визначає (генерує) три числа із діапазону чисел від 1 до 6 включно, що становлять виграшну ігрову комбінацію для зазначеного типу гри та візуалізуються на екрані.

5.4. Розіграш для типу гри (типу ігрового варіанту) «Скачки-6»

Визначення виграшної ігрової комбінації для типу гри «Скачки-6» здійснюється за допомогою програмного забезпечення та супроводжується анімаційною (графічною) візуалізацією, фрагмент якої (як приклад) позначено нижче.



Примітка: результати розіграшу позначені умовно.

Для визначення виграшної ігрової комбінації для типу гри «Скачки-6» програмне забезпечення за принципом випадковості визначає (генерує) три числа із діапазону чисел від 1 до 6 включно, що становлять виграшну ігрову комбінацію для зазначеного типу гри та візуалізуються на екрані.

5.5. Розіграш для типу гри (типу ігрового варіанту) «Собаки 3D»

Визначення виграшної ігрової комбінації для типу гри «Собаки 3D» здійснюється за допомогою програмного забезпечення та супроводжується анімаційною (графічною) візуалізацією, фрагмент якої (як приклад) позначено нижче.



Примітка: результати розіграшу позначені умовно.

Для визначення виграшної ігрової комбінації для типу гри «Собаки 3D» програмне забезпечення за принципом випадковості визначає (генерує) три числа із діапазону чисел від

1 до 6 включно, що становлять виграшу ігрову комбінацію для зазначеного типу гри та візуалізуються на екрані.

5.6. Розіграш для типу гри (типу ігрового варіанту) «Трон перегони»

Визначення виграшної ігрової комбінації для типу гри «Трон перегони» здійснюється за допомогою програмного забезпечення та супроводжується анімаційною (графічною) візуалізацією, фрагмент якої (як приклад) позначено нижче.



Примітка: результати розіграшу позначені умовно.

Для визначення виграшної ігрової комбінації для типу гри «Трон перегони» програмне забезпечення за принципом випадковості визначає (генерує) три числа із діапазону чисел від 1 до 6 включно, що становлять виграшу ігрову комбінацію для зазначеного типу гри та візуалізуються на екрані.

5.7. Розіграш для типу гри (типу ігрового варіанту) «Мотогонки»

Визначення виграшної ігрової комбінації для типу гри «Мотогонки» здійснюється за допомогою програмного забезпечення та супроводжується анімаційною (графічною) візуалізацією, фрагмент якої (як приклад) позначено нижче.

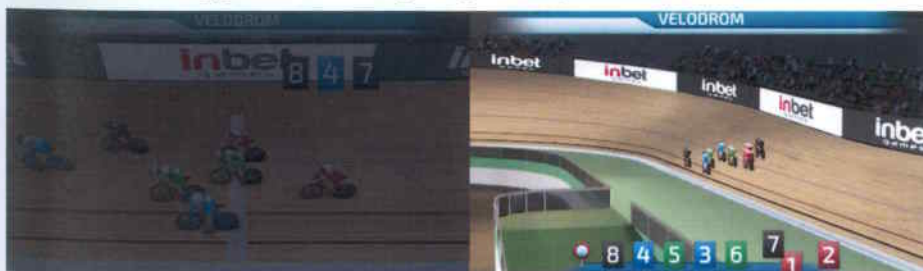


Примітка: результати розіграшу позначені умовно.

Для визначення виграшної ігрової комбінації для типу гри «Мотогонки» програмне забезпечення за принципом випадковості визначає (генерує) три числа із діапазону чисел від 1 до 6 включно, що становлять виграшну ігрову комбінацію для зазначеного типу гри та візуалізуються на екрані.

5.8. Розіграш для типу гри (типу ігрового варіанту) «Велотрек 3D»

Визначення виграшної ігрової комбінації для типу гри «Велотрек 3D» здійснюється за допомогою програмного забезпечення та супроводжується анімаційною (графічною) візуалізацією, фрагмент якої (як приклад) позначено нижче.



Примітка: результати розіграшу позначені умовно.

Для визначення виграшної ігрової комбінації для типу гри «Велотрек 3D» програмне забезпечення за принципом випадковості визначає (генерує) три числа із діапазону чисел від 1 до 8 включно, що становлять виграшну ігрову комбінацію для зазначеного типу гри та візуалізуються на екрані.